

GUILLAUME NORGOL

Information Personnel

Tel : +33 7 69 65 79 34

Email : gnorgol@outlook.com

Portfolio : <https://guillaume.norgol.fr/>

GitHub : <https://github.com/gnorgol>

LinkedIn :

<https://www.linkedin.com/in/gnorgol/>

Permis de conduire : B

Ouvert aux opportunités en France et à l'international

Compétences Techniques

• Programmation:

- C# , C++
- Java / Python
- HTML, CSS, PHP, JavaScript
- MySQL , PostgreSQL

• DevOps & Conteneurisation :

- Docker
- Kubernetes
- GitHub Action
- Terraform

• OS :

- Linux server (AWS,GCP,Oracle)
- Windows

• Logiciels :

- Visual Studio
- Git
- Jira / Taiga.io

• Méthodologie :

- Agile, Scrum

• Langues :

- Anglais (Niveau B2)

Soft skills

- Communication
- Résolution de problèmes
- Travail en équipe
- Autonomie

Centre d'intérêt

Développement de logiciels et programmation

Course à pied

Jeux Vidéo

Formation

Master Manager en Ingénierie Informatique (M2i) Gaming & Smart Tech

ESIEE-IT, Pontoise | 2020-2023

- Solides bases en développement full-stack avec divers langages de programmation, notamment Python, C#, et C++.
- Participation à l'élaboration d'un jeu multijoueur en **réalité augmentée**.
- Connaissance des infrastructures cloud (AWS et GCP) et de l'administration des systèmes Linux.
- Approfondissement des connaissances en mathématiques appliquées au jeu vidéo.
- Expertise en technologies de **réalité virtuelle** et **augmentée**.

Programme en Business et Entrepreneuriat International

Université Laval, Québec | 2023

Expériences professionnelles

JUIN 2025 – OCTOBRE 2025

Spécialisation DevOps Cloud / Formation et projets personnels

Projet complet de déploiement micro-services sur Kubernetes (K3s) et GCP

Administration des systèmes Linux : services (systemd), gestion des processus, permissions, scripting Bash.

Maîtrise des conteneurs : conception d'images Docker, sécurité, réseau et volumes, docker-compose.

Orchestration avec Kubernetes: Pods, Deployments, Services.

Mise en place de pipelines CI/CD : Git/GitLab.

Connaissance des architectures cloud : Load balancing, haute disponibilité et reprise après sinistre.

Qualité logicielle : conception et exécution de suites de tests unitaires et d'intégration pour fiabiliser le code.

AOÛT 2020 – NOVEMBRE 2024

Développeur d'application / Sainclair

- Développement d'un CRM et automatisation des tâches de facturation (gain de 60%).
- Déploiement d'un site web + intranet sur un serveur linux local (mise en production & administration serveurs).
- Développement de logiciel C# afin d'augmenter la productivité des collaborateurs.
- Maintenance continue, gestion des versions, documentation technique.
- Conception et mise en place d'une suite de tests unitaires pour garantir la fiabilité

Projets

- **Odyssey Ecosystem** : Développeur d'une architecture cloud microservices événementielle (Hub, Awards, Auth) avec pipeline CI/CD. Conçue pour centraliser l'expérience communautaire via des applications, un SSO unifié et un portail pour regarder les stream.
<https://odysseyapp.duckdns.org/>
- **Stream Tirage** : Développeur d'une application gamifiée de tirage au sort en collaboration avec Théo Lécluse (Omox). Conçue pour rendre les tirages en direct plus interactifs et divertissants.
<https://guillaume.norgol.fr/Projects/L'ODYSSEY%20Stream%20Tirage.php>